

NASEF JAPAN 全日本高校 e スポーツ選手権 大会概要

■【NASEF JAPAN 全日本高校 e スポーツ選手権とは】

e スポーツを通じて仲間と共に成長することを目的とした、新たにナセフ ジャパンが立ち上げた高校生のための e スポーツ選手権大会。仲間と共に日頃の練習の成果を発揮し優勝を目指す、高校生活の輝かしい 1 ページとなる大会です。

- ・主催：特定非営利活動法人北米教育 e スポーツ連盟 日本本部（NASEF JAPAN）
- ・共催：株式会社 NTTe-Sports
- ・特別協賛：株式会社 サードウェーブ
- ・運営協力：株式会社 E5esports Works

【競技タイトル】

■フォートナイト

- ・競技人数：バトルロワイヤルモードのデュオ（2 人 1 組）
 - ・エントリー人数：2 から 3 人
 - ・参加プラットフォーム：PC、PlayStation4、PlayStation5、Nintendo Switch、Nintendo Switch Lite、Xbox One、Xbox X/S
- ※決勝大会も同様

■リーグ・オブ・レジェンド

- ・競技人数：5 対 5
- ・エントリー人数：5 から 6 人
- ・参加プラットフォーム：PC

■ロケットリーグ

- ・競技人数：3 対 3
 - ・エントリー人数：3 から 4 人
 - ・参加プラットフォーム：PC、PlayStation4、PlayStation5、Nintendo Switch、Nintendo Switch Lite、Xbox One、Xbox X/S
- ※決勝大会は PC のみ

■VALORANT

- ・競技人数：5対5
- ・エントリー人数：5から6人
- ・参加プラットフォーム：PC

【開催日程】

■エントリー期間

【ロケットリーグ】	2023年9月6日(水)～10月3日(火)	23:59
【リーグ・オブ・レジェンド】	2023年9月6日(水)～10月7日(土)	23:59
【フォートナイト】	2023年9月6日(水)～10月30日(月)	23:59
【VALORANT】	2023年9月6日(水)～11月21日(火)	23:59

※競技タイトルごとに、エントリー期間が異なります。ご注意ください。

※エントリー数には上限があります。先着順に受け付けし、上限数に達し次第、期間内であっても締め切ります。

■予選

※タイトル別

【ロケットリーグ】

- ・予選 DAY1 11月12日(日)
- ・予選決勝 11月12日(日)

【リーグ・オブ・レジェンド】

- ・予選 DAY1 11月19日(日)
- ・予選 DAY2 11月23日(祝・木)
- ・予選決勝 12月24日(日)

【フォートナイト】

- ・予選 DAY1 11月26日(日)
- ・予選 DAY2 12月3日(日)
- ・予選決勝 12月10日(日)

【VALORANT】

- ・予選 DAY1 12月17日(日)

・予選決勝 12月24日(日)

■決勝大会：2024年2月

採用タイトルの公式大会とのスケジュール調整を行っております。
決勝大会の日程は決まり次第、発表いたします。

【開催形式】

予選 : 全試合オンライン

決勝大会：オフライン

※都内近郊開催予定

※フォートナイトのみ決勝もオンライン

【参加費用】

無料

【参加資格】

●日本国内に在住する高校生・定時制高校生・高等専門学校生（3年生まで）・通信制高等学校生であること。

※文部科学省が認定する、大学入学資格の条件に該当する高校に所属していること

●一つのチームメンバーが、全員同じ学校に在籍していること。

※通信制高校の生徒で所属キャンパスが決まっている場合には、同一キャンパスのメンバーのみでエントリーすること

※ネット学習のみのコースでキャンパスが不定の場合、同じコースのメンバーのみでエントリーすること

●申し込みから予選、決勝大会開催日まで、エントリー時の高校に在籍していること

●20歳以上の監督者の同意を得て参加できること。

●参加するチーム内の1名は、主催側と円滑に日本語でコミュニケーションがとれること

【同じ高校からのエントリーチーム数の上限】

フォートナイト：制限なし

リーグ・オブ・レジェンド、ロケットリーグ、VALORANT：同じ高校から各部門3チームまで

※キャンパスが分かれている場合、同じ高校、もしくは同一キャンパスから各部門3チームまでエントリー可能

- ひとりの選手が複数部門へのエントリー可能
- ひとりの選手が同一タイトルの別チームへの参加不可

【NASEF JAPAN について】

特定非営利活動法人北米教育 e スポーツ連盟 日本本部（略称：NASEF JAPAN/ナセフ ジャパン 理事長：松原昭博）はアメリカ NASEF の豊富なコンテンツや研究成果の日本への導入に加え、独自コンテンツの開発や現場教員のコミュニティーを促進し、次世代を担う主に高校生に対して、e スポーツをツールとして STEAM 教育等の学習に導き、DX 人材やグローバル人材の育成をめざし日本の国力強化に資する貢献を行う 2020 年 11 月より活動を開始した NPO 団体。これまで『e スポーツ国際教育サミット』および『NASEF JAPAN Major Tournament』の開催実績をもつ。

NASEF JAPAN 公式 HP <https://nasef.jp>

NASEF JAPAN 公式 X(旧:Twitter) https://twitter.com/NASEF_Japan

※本リリースに記載の内容は予告なく変更となる場合があります。予めご了承ください。

- 大会に対するお問い合わせ

【NASEF JAPAN 全日本高校 e スポーツ選手権事務局】

Mail：nhec-info@nasef.jp

TEL：03-6386-8027（平日 9 時～18 時）