第3回 NASEF JAPAN 全日本高校 e スポーツ選手権 大会概要

■【NASEF JAPAN 全日本高校 e スポーツ選手権とは】

e スポーツを通じて仲間と共に成長することを目的とした高校生のための e スポーツ選手権大会。仲間と共に日頃の練習の成果を発揮し優勝を目指す、高校生活の輝かしい 1 ページとなる大会です。

- ・主催:特定非営利活動法人国際教育 e スポーツ連盟ネットワーク 日本本部 (NASEF JAPAN)
- ・特別協賛:株式会社サードウェーブ、株式会社 NTTe-Sports

【競技タイトル】

- ■フォートナイト 部門
- ・競技人数:バトルロワイヤルモードのトリオ (3人1組)
- ・エントリー人数:3から4人
- ・参加プラットフォーム: PC、PlayStation4、PlayStation5、Nintendo Switch、Nintendo Switch Lite、Nintendo Switch2、Xbox One、Xbox X/S
- ■リーグ・オブ・レジェンド部門
- ·競技人数:5 対 5
- ・エントリー人数:5から6人
- ・参加プラットフォーム:PC

■VALORANT 部門

- ·競技人数:5 対 5
- ・エントリー人数:5から6人
- ・参加プラットフォーム:PC

■エーペックスレジェンズ部門

- ・競技人数:バトルロイヤルモードのトリオ (3人1組)
- ・エントリー人数:3から4人
- ・参加プラットフォーム:PC、PlayStation4、PlayStation5、Nintendo Switch、Nintendo Switch2、Xbox One、Xbox Series X/S

■ストリートファイター6部門

- ・競技人数:3人1組(先鋒・中堅・大将戦 ※1vs1を複数回実施するポイント制を使用した団体戦方式)
- ・エントリー人数:3から4人
- ・参加プラットフォーム:PC、PlayStation4、PlayStation5、Xbox Series X/S、Nintendo Switch2

【開催日程】

■エントリー期間

リーグ・オブ・レジェンド部門2025年7月1日~9月3日23:59VALORANT部門2025年7月1日~9月3日23:59フォートナイト部門2025年7月1日~9月10日23:59エーペックスレジェンズ部門2025年7月1日~9月10日23:59ストリートファイター6部門2025年7月1日~9月10日23:59※エントリー数には上限があります。先着順に受け付けし、上限数に達し次第、期間内であっても締め切ります。

■予選

※タイトル別

【リーグ・オブ・レジェンド部門】

- · 予選 DAY1 9月20日(土)
- · 予選 DAY2 9 月 21 日(日)

【VALORANT 部門】

- · 予選 DAY1 9 月 27 日(土)
- · 予選 DAY2 9月28日(日)

【フォートナイト部門】

- · 予選 DAY1 10 月 4 日(土)
- · 予選 DAY2 10 月 5 日(日)

【エーペックスレジェンズ部門】

- · 予選 DAY1 10 月 11 日(土)
- ・予選 DAY2 10 月 12 日(日)

【ストリートファイター6部門】

- · 予選 DAY1 10 月 18 日(土)
- · 予選 DAY2 10 月 19 日(日)

■決勝大会

オンライン

【ストリートファイター6 部門】2025 年 11 月 29 日(土)【フォートナイト部門】2025 年 12 月 6 日(土)【エーペックスレジェンズ部門】2025 年 12 月 7 日(日)

オフライン(RED® TOKYO TOWER)

【リーグ・オブ・レジェンド部門】2025 年 12 月 13 日(土)【VALORANT 部門】2025 年 12 月 14 日(日)

【開催形式】

予選

全部門

オンライン

決勝大会

フォートナイト部門・エーペックスレジェンズ部門・ストリートファイター6部門 オンライン

決勝大会

リーグ・オブ・レジェンド部門・VALORANT 部門 オフライン (RED^o TOKYO TOWER) ※東京タワー内施設

【参加費用】

無料

【参加資格】

- ●日本国内に在住する高校生・定時制高校生・高等専門学校生(3年生まで)・通信制高等学校生であること。
- ※文部科学省が認定する、大学入学資格の条件に該当する高校に所属していること
- ●一つのチームメンバーが、全員同じ学校に在籍していること。
- ※通信制高校の生徒で所属キャンパスが決まっている場合には、同一キャンパスのメンバーのみでエントリーすること
- ※ネット学習のみのコースでキャンパスが不定の場合、同じコースのメンバーのみでエントリーすること
- ●申し込みから予選、決勝大会開催日まで、エントリー時の高校に在籍していること
- ●20 歳以上の監督者の同意を得て参加できること。
- ●参加するチーム内の1名は、主催側と円滑に日本語でコミュニケーションがとれること
- ●ひとりの選手が複数部門へのエントリー可能
- ●ひとりの選手が同一タイトルの別チームへの参加不可

【NASEF JAPAN について】

特定非営利活動法人国際教育 e スポーツ連盟ネットワーク 日本本部(略称:NASEF JAPAN/ナセフ ジャパン 理事長:松原昭博)はアメリカ NASEF の豊富なコンテンツや研究成果の日本への導入に加え、独自コンテンツの開発や現場教員のコミュニティーを促進し、次世代を担う主に高校生に対して、e スポーツをツールとして STEAM 教育等の学習に導き、DX 人材やグローバル人材の育成をめざし日本の国力強化に資する貢献を行う2020 年 11 月より活動を開始した NPO 団体。

NASEF JAPAN 公式 HP https://nasef.jp

NASEF JAPAN 公式 X(旧:Twitter) https://twitter.com/NASEF_Japan

●大会に対するお問い合わせ

『NASEF JAPAN 全日本高校 e スポーツ選手権事務局】

Mail: nhec-info@nasef.jp

TEL: 03-6386-8027 (平日9時~18時)